



TALLER DE: Computación

Fundamentación:

En la actualidad el uso de las TICS en la Educación Inicial es importante debido a que permite que los niños (as) desarrollen sus destrezas para el manejo del uso del computador. Los tics son estrategias didácticas que pondrán a trabajar gran parte de los sentidos de los niños (auditivo, visual, táctico) y el maestro puede usarlo como una herramienta de trabajo en la institución para que el aprendizaje sea más interactivo y atractivo para los niños(as).

Por ese motivo la I. E. I "Stella Maris" propone la realización de este proyecto para los niños del II Ciclo (3 años), con la finalidad de estar a la vanguardia de los avances tecnológicos, ya que es necesaria la implementación de esta estrategia que nos abrirá las puertas a la comunicación y al mundo de la información.

Este Proyecto está sustentado por la Teoría de Jean Piaget.

Constructivista: Según el cual el niño y la niña son los constructores de sus propios aprendizajes, que se van dando a través de los estímulos del ambiente, y en la medida en que los mismos protagonistas van dando respuestas a sus propias problemáticas.

La Psicogenética: Respeta las individualidades y el proceso de aprendizaje y el desarrollo del niño y la niña.

En estas dos teorías se enmarca la tarea de la docente que es la de guía en el proceso de aprendizaje y de generar las actividades que conduzcan a experiencias que darán respuestas a dichos problemas.

Asimismo, en el currículo nacional de educación básica regular contempla la competencia transversal "se desenvuelve en entornos virtuales generados por las TICS"

Objetivo General:

Introducir pedagógicamente a los niños(as) de 3 años en el mundo de la informática de acuerdo a su edad evolutiva.

Objetivos Específicos:

- Utilizar programas que faciliten su aprendizaje de las diferentes áreas favoreciendo en la adquisición de habilidades, destrezas y conocimientos de las mismas.
- Potenciar la comunicación entre niños y niñas de su entorno y fuera de su entorno próximo.
- Utilizar las Tics como medio de creación, de integración y de expresión de las ideas de cada uno de los niños.
- Contribuir en el desarrollo de la memoria, la creatividad, la concentración, el razonamiento lógico y coordinación en la elaboración de un nuevo aprendizaje.

**Metas:**

- Atención al 100% de niños en el taller de computación.

Desarrollo de la actividad:

- El niño(a) será motivado a través de canciones, utilizando movimientos digitales.
- Estimula al desarrollo cognitivo a través de Software educativos, utilizando sonidos y animaciones de cuentos, música y videos motivando mucha atención en nuestros niños.
- Refuerza los aprendizajes significativos de las diferentes áreas de desarrollo programados.

Responsables:

- Directora
- Sub directora
- Docente de taller

Recursos

- a) Humanos
 - Directivos de la Institución
 - APAFA
 - Docentes
 - Auxiliares de Educación
 - Niños y niñas de Jardín
- b) Financiero:
 - APAFA

Metodología:

El taller de computación se desarrollará en el turno de la tarde dos veces por semana, con la siguiente propuesta pedagógica:

- Exposición de videos educativos donde los niños disfrutaran de diversas actividades planificadas.